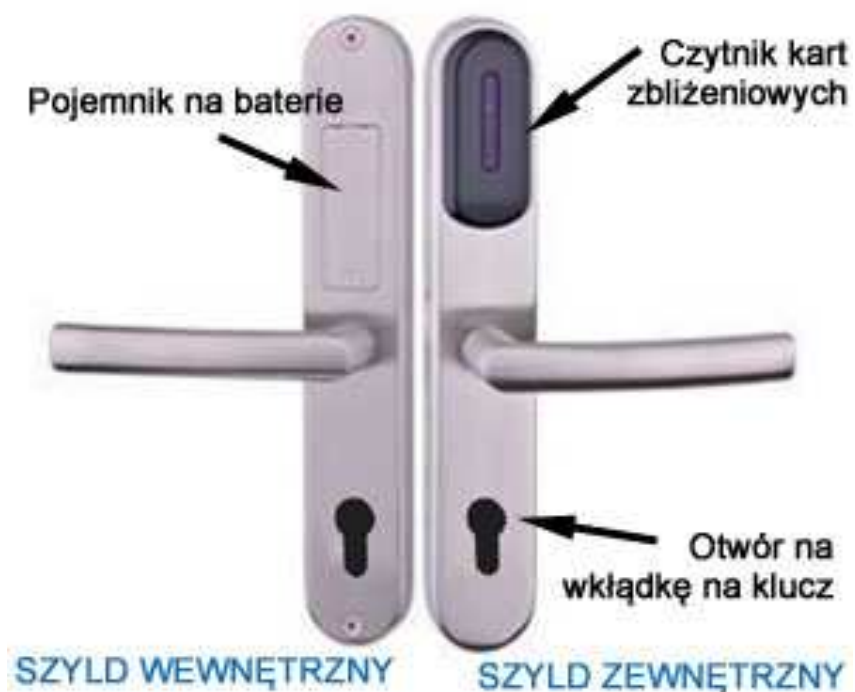


SEGAL

HL-929

instrukcja obsługi



Wersja 1.00

Zastrzega się możliwość zmiany funkcjonalności produktu, na skutek jego modyfikacji produkcyjnych

SEGAL

Ul. Światowida 5
45-325 Opole
tel. 077 4577-599

1. Parametry

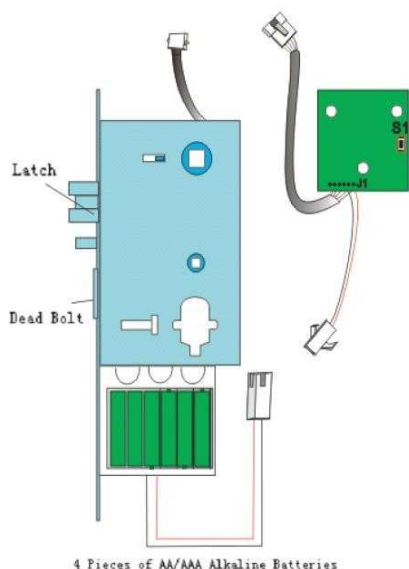
Zamek autonomiczny HL-929

Kolor	Srebrno/czarny	
Wymiary	Szyld przedni / tylni	46 x 279 x 20 mm (bez klamki) 146 x 279 x 80 mm (z klamką)
Materiał	Szyld przedni / tylni	Stal nierdzewna / tworzywo sztuczne (czytnik kart)
Sposób otwarcia	Kartę RFID w standardzie Mifare 13,56 MHz	Bez limitu otwarć – max. 250 kart
	Kluczem mechanicznym (wykorzystywana wkładka Klienta)	Bez limitu otwarć
Inne	Zasilanie	4 szt. baterii LR03 (typ AAA)
	Zużycie prądu	w czasie pracy ≤ 300 mA w stanie spoczynku ≤ 24 μ A
	Napięcie alarmujące o niskim poziomie baterii	4,8 V
	Temperatura pracy	-10°C – 60°C

2. Montaż

Zamek HL-929 można stosować jako tzw. zamek nakładkowy, w tym trybie zastępujemy zwykłą klamkę w drzwiach, klamką HL-929. Zamek wpuszczany oraz wkładka na klucz pozostają bez zmian.

Zamek HL-929 można stosować również z dedykowanym zamkiem wpuszczanym (do dokupienia oddzielnie). W tym trybie szyld zamka należy połączyć przewodem z zamkiem wpuszczanym. Stosowanie dedykowanego zamka wpuszczanego, umożliwia zaprogramowanie kart użytkownika w taki sposób, żeby otwierały drzwi nawet przy zamknięciu ich kluczem mechanicznym.



3. Rodzaje kart

Występują 2 rodzaje kart (transponderów zbliżeniowych):

- **Karta MASTER** – karta wykorzystywana do programowania zamka, przypisywania i kasowania kart użytkownika. Karta MASTER nie otwiera drzwi, służy jedynie do programowania kart użytkownika. Przechowuj kartę MASTER w bezpiecznym miejscu.
- **Karta UŻYTKOWNIKA** – karta wykorzystywana do otwierania drzwi. Dla każdego użytkownika można wystawić oddzielną kartę .

UWAGA !!!

Drzwi zamkniętych kluczem mechanicznym, nie da się otworzyć za pomocą karty, chyba że wykorzystano dedykowany zamek wpuszczany. W przypadku stosowania dedykowanego zamka wpuszczanego (info w dziale Montaż), kartę użytkownika można zaprogramować na 2 sposoby:

- Karta użytkownika nie otwiera drzwi zamkniętych na klucz
- Karta użytkownika otwiera drzwi zamknięte na klucz

4. Tworzenie karty master

Nowy zamek

Wsadź baterie, pierwsza karta która zostanie zbliżona do nowego zamka zostanie uznana jako karta master.

Działający zamek

Jeśli chcesz utworzyć nową kartę master (zmienić już posiadaną), wciśnij przycisk reset opisany jako „SW” lub „S1” po wewnętrznej stronie szyldu przez 3 sekundy. Po długim dźwięku „beep” i zaświeceniu się diody LED na niebiesko, przyłóż kartę, którą chcesz aby była kartą master na 8 sekund, zamek wyda dźwięk „beep-beep” jeden długi i jeden krótki. Dioda LED zaświeci się na niebiesko, potwierdzając że karta master zostanie utworzona.

UWAGA !!!

Każdy zamek może mieć tylko jedną kartę master, kolejna karta master zastępuje poprzednią. Po utworzeniu nowej karty master, poprzednia karta master i karty użytkowników zostaną usunięte.

Operacja:

Wciśnij przycisk resetu na 3 sekundy + zbliż nową kartę master na 8 sekund (1 raz)

UWAGA !!!

Jeśli wciśniesz przycisk reset i nie zbliżysz żadnej karty na więcej niż 8 sekund to wcześniejsze karty nie zostaną usunięte

5. Tworzenie kart użytkowników (max 5 grup, każda po 50 kart)

5.1. Tworzenie karty użytkownika w grupie 1

- Zbliź kartę master 1 raz, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko
- Zbliź nową kartę RFID, którą chcesz, aby stała się kartą użytkownika, po krótkim dźwięku „beep”, karta będzie dodana do zamka.

Operacja:

Karta master (jeden raz) + nowa karta użytkownika (jeden raz)

UWAGA !!!

- 1) kiedy tworzysz kartę użytkownika, dioda LED mruga na niebiesko z jednym dźwiękiem „beep”, potwierdza to utworzenie karty. Można kontynuować dodawanie kolejnych kart dopóki dioda LED nie przestanie mrugać. Dioda przestaje mrugać 8 sekund po zbliżeniu ostatniej karty.
- 2) W celu usunięcia karty, postępuj w ten sam sposób jak przy dodawaniu karty. Drugie przyłożenie karty spowoduje że zostanie ona usunięta – zamek wyda długi dźwięk „beep”. Pierwsze przyłożenie karty – dodaje kartę do zamka, drugie przyłożenie karty – usuwa kartę.
- 3) jeśli potrzebujesz kartę, która może otworzyć dolną zapadkę (zamknięcie na klucz), wysuń ją przed zbliżeniem karty, która ma zostać utworzona jako karta użytkownika – funkcja dostępna tylko w połączeniu z dedykowanym zamkiem wpuszczanym (do dokupienia osobno).

5.2. Tworzenie karty użytkownika w grupie 2

- Zbliź kartę zarządzającą 2 razy, dioda LED zaświeci się na niebiesko,
- Zbliź nową kartę RFID, którą chcesz, aby stała się kartą użytkownika, po krótkim dźwięku „beep”, karta będzie dodana do zamka.

Operacja:

Karta master (dwa razy) + nowa karta użytkownika (jeden raz)

5.3. Tworzenie karty użytkownika w grupie 3

- Zbliź kartę zarządzającą 3 razy, dioda LED zaświeci się na niebiesko,
- Zbliź nową kartę RFID, którą chcesz, aby stała się kartą użytkownika, po krótkim dźwięku „beep”, karta będzie dodana do zamka.

Operacja:

Karta master (trzy razy) + nowa karta użytkownika (jeden raz)

5.4. Tworzenie karty użytkownika w grupie 4

- Zbliź kartę zarządzającą 4 razy, dioda LED zaświeci się na niebiesko,
- Zbliź nową kartę RFID, którą chcesz, aby stała się kartą użytkownika, po krótkim dźwięku „beep”, karta będzie dodana do zamka.

Operacja:

Karta master (cztery razy) + nowa karta użytkownika (jeden raz)

5.5. Tworzenie karty użytkownika w grupie 5

- Zbliź kartę zarządzającą 5 razy, dioda LED zaświeci się na niebiesko,
- Zbliź nową kartę RFID, którą chcesz, aby stała się kartą użytkownika, po krótkim dźwięku „beep”, karta będzie dodana do zamka.

Operacja:

Karta master (pięć razy) + nowa karta użytkownika (jeden raz)

6. Usuwanie kart użytkowników

6.1. Usuwanie kart użytkowników w grupie 1

- Zbliź kartę zarządzającą 1 raz, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Nie zbliżaj żadnej karty przez 8 sekund. Po długim dźwięku wszystkie karty z tej grupy zostaną usunięte.

Operacja:

Karta master (jeden raz)

6.2. Usuwanie kart użytkowników w grupie 2

- Zbliź kartę zarządzającą 2 razy, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Nie zbliżaj żadnej karty przez 8 sekund. Po długim dźwięku wszystkie karty z tej grupy zostaną usunięte.

Operacja:

Karta master (dwa razy)

6.3. Usuwanie kart użytkowników w grupie 3

- Zbliż kartę zarządzającą 3 razy, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Nie zbliżaj żadnej karty przez 8 sekund. Po długim dźwięku wszystkie karty z tej grupy zostaną usunięte.

Operacja:
Karta master (trzy razy)

6.4. Usuwanie kart użytkowników w grupie 4

- Zbliż kartę zarządzającą 4 razy, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Nie zbliżaj żadnej karty przez 8 sekund. Po długim dźwięku wszystkie karty z tej grupy zostaną usunięte.

Operacja:
Karta master (cztery razy)

6.5. Usuwanie kart użytkowników w grupie 5

- Zbliż kartę zarządzającą 5 razy, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Nie zbliżaj żadnej karty przez 8 sekund. Po długim dźwięku wszystkie karty z tej grupy zostaną usunięte.

Operacja:
Karta master (pięć razy)

6.6. Usuwanie jednej karty użytkownika

- Zbliż kartę zarządzającą od 1 do 5 razy, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Zbliż kartę, która ma zostać usunięta. Po długim sygnale „beep” karta została usunięta

Operacja:
Karta master (jeden, dwa, ..., pięć razy) + karta użytkownika, która ma zostać usunięta (jeden raz)

6.7. Usuwanie wszystkich kart użytkowników

- Zbliż kartę zarządzającą 7 razy, dioda LED zacznie mrugać na niebiesko,
- Nie zbliżaj żadnej karty przez 8 sekund. Po długim sygnale „beep” wszystkie karty zostały usunięte.

Operacja:
Karta master (siedem razy)

UWAGA !!!

Jeśli zbliżysz kartę master 8 razy, głośnik wyda dźwięk „beep, beep, beep”, i wyjdzie z trybu zarządzania kartami.

7. Otwieranie drzwi

7.1. Otwieranie drzwi za pomocą karty użytkownika

Zbliż kartę użytkownika, po usłyszeniu dźwięku (bądź muzyki) oraz zaświeceniu się niebieskiej diody LED naciśnij klamkę – drzwi powinny się otworzyć.

Operacja:
Karta użytkownika (jeden raz) + naciśnij klamkę

UWAGA !!!

- Jeśli chcesz ustawić zamek stale otwarty zbliż kartę użytkownika i nie naciskaj klamki, zbliż tą samą kartę w ciągu 3 sekund. Kiedy zamek jest w trybie stale otwartym, zbliż kartę użytkownika, zamek zablokuje się automatycznie.
- Zbliż kartę użytkownika i nie naciskaj klamki, po upływie 8 sekund zamek zablokuje się automatycznie.

7.2. Otwieranie drzwi za pomocą klucza mechanicznego

W przypadku, gdy baterie zamka się wyładują albo będą problemy z elektroniką, możesz użyć klucza mechanicznego i otwórz drzwi.

8. Usterki i opcja ich rozwiązania

	Usterka	Powód	Rozwiązanie
1.	Zbliżasz kartę użytkownika, zaświeca się czerwona dioda LED i zamek wydaje pięć dźwięków „beep”.	<ul style="list-style-type: none"> • Karta odczytu jest uszkodzona • Karta jest przypisana do innego zamka 	<ul style="list-style-type: none"> • Zbliź kartę ponownie • Stwórz nową kartę
2.	Zbliżasz kartę użytkownika, zaświeca się dwa razy czerwona dioda LED i zamek wydaje dwa dźwięki „beep”, zamek zostaje odblokowany.	<ul style="list-style-type: none"> • Niski poziom baterii 	<ul style="list-style-type: none"> • Zmień baterie
3.	Zbliżasz kartę użytkownika, zaświeca się raz niebieska dioda LED i zamek wydaje dwa dźwięki „beep”, zamek zostaje odblokowany.	<ul style="list-style-type: none"> • Zamek jest w trybie stale otwarte • Okablowanie nie jest dobrze połączone z gniazdem J1. • Okablowanie bądź serwo mechanizm są popsute. 	<ul style="list-style-type: none"> • Zbliź kartę jeszcze raz • Połącz okablowanie jeszcze raz
4.	Zamek wydaje dźwięki alarmujące „beep beep beep, beep...”	<ul style="list-style-type: none"> • Uszkodzona elektronika 	<ul style="list-style-type: none"> • Wymiana elektroniki

SEGAL

SCHEMAT OTWOROWANIA

KEYU HL-929

ŚRUBA MONTAŻOWA

otwór średnica 10mm

PRZEWÓD POŁĄCZENIOWY

wystarczy otwór średnica 10mm

OTWÓR KLAMKI

szablon przyłożyć wg tego otworu

TEN OTWÓR JUŻ JEST W DRZWIACH
NIE TRZEBA GO WYKONYWAĆ

SZYLD ZAMKA

obrys zamka

OTWÓR WKŁADKI NA KLUCZ

szablon przyłożyć wg tego otworu

TEN OTWÓR JUŻ JEST W DRZWIACH
NIE TRZEBA GO WYKONYWAĆ

ŚRUBA MONTAŻOWA

otwór średnica 10mm

68 mm

68 mm

78 mm

46 mm

278 mm

